

Квест-игра «В поисках Нового года»

Цель: знакомство учащихся с историей Новогодних праздников.

Задачи:

- расширить знания и представления детей о славянском фольклоре на зимнюю тематику, о новогодних персонажах;
- воспитать чувства любви к своему народу, его обычаям и традициям;
- развивать коммуникабельность, любознательность;
- приобщать детей к народным обычаям и традициям;
- создавать праздничное настроение учащимся и педагогам.

Правила:

Для проведения квеста были выбраны шесть кабинетов школы. На двери каждого кабинета была повешена табличка, символизирующая название станции, их было шесть: «Новогодняя елка», «Символ года», «Зима», «Снегурочка», «Снежинка», «Снеговик».

Команды - участницы выбрали командира, придумали название команды и девиз.

На стартовой площадке ребята представили свои команды, ведущий выдал маршрутные листы и проводил ребят в Новогоднее путешествие. Номера кабинетов были зашифрованы. Ребятам нужно было «потрудиться», чтобы понять, в каком направлении двигаться.

На станциях игроков встречали Новогодние персонажи, которые знакомили ребят с историей Нового года и предлагали выполнить задания, ответить на вопросы.

В конце квеста были подведены итоги, определены победители. Без наград не остался никто!

